ACTA 5

Code Drifters

# 16/04/2018

**1 Sprint para el hito 2**

# Trabajo realizado en el sprint anterior

* Funcionamiento del gancho
* Animaciones del gancho
* CollisionsManager
* Sistema para animaciones simples
* Stun de enemigos
* Muerte de enemigos
* Animación de disparo
* Salas nuevas

# Problemas surgidos durante el sprint anterior

* Había dependencias con los sprites del Boss 1
* Ha habido que retocar los sprites del protagonista

# Historias de usuario asignadas para este sprint

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Epic | Tarea | Responsable 1 | Responsable 2 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |